

TABLA DE DEDUCCIONES PORRA

SISTEMA DE DEDUCCIONES PORRA

| | | | |
|------------------|---------------------|--|---|
| CAÍDA | - 0.5 puntos | Por cada grupo de subida que baje por completo el elemento en una forma descontrolada y que no cumpla con las características de un desmonte. | Aplica por grupo de subida y por elementos presentados. |
| MÚLTIPLES | - 3 puntos | Cuando el equipo ha presentado caídas que excedan los 3 puntos de deducciones durante una sola sección, solamente se aplicarán 3 puntos de deducción. | Aplica por grupo de subida, por elementos presentados y por sección. *Solamente aplica para subidas. |
| AL PISO | - 1 punto | Por cada individuo que llegue a caer hasta el piso, ya sea durante la caída de una subida, un desmonte, un basket, o durante un transición | Aplica por cada individuo que caiga hasta la superficie de presentación |
| MANOS | - 0.5 puntos | Por cada persona que caiga o toque el piso con las manos, cabeza, rodillas o cadera | La deducción será aplicada cuando el 50% del peso del atleta caiga o se recargue en el piso durante el elemento |
| BOBBLE | - 0.5 puntos | Por cada grupo de subida que en el cual sea evidente una pérdida de control del elemento, ya sea al cambiar parcial o completamente de nivel, una flexión completa de la(s) rodillas, o cuando el 50% del peso de la flyer se encuentra comprometido | Aplica por grupo de subida y por elementos presentados. *Fallas de equilibrio breves (balance check), pérdida de postura y/o falta de ejecución de una postura o elemento NO son considerados bobbles, ya que estos factores afectarán las áreas de ejecución y dificultad directamente. |

SISTEMA DE PENALIZACIONES PORRA / ILEGALIDADES TÉCNICAS

| | | | |
|--------------------------|------------------|---|--|
| MOVIMIENTO SUELTO | - 1 punto | Cualquier error en la ejecución de movimientos sueltos, según la categoría, que vuelva al elemento ilegal. | Aplica por elemento presentado, NO por número de grupos que lo ejecutan. |
| SPOTTER | - 1 punto | Cualquier falta de reglamento en cuando a posicionamiento, técnica y ejecución de un spot, que vuelva al elemento ilegal o que convierta al spot en una base. | Aplica por spot por sección, NO por elemento. |
| INVERSIÓN | - 1 punto | Cualquier error en la ejecución de inversiones, según la categoría, que vuelva al elemento ilegal. | Aplica por elemento presentado, NO por número de grupos que lo ejecutan. |
| ROTACIÓN | - 1 punto | Cualquier error en la ejecución de rotaciones, según la categoría, que vuelva al elemento ilegal. | Aplica por elemento presentado, NO por número de grupos que lo ejecutan. |
| CONEXIÓN | - 1 punto | Cualquier error en el agarre o tiempo de conexión con un elemento, lo cual lo vuelva ilegal. | Aplica por grupo y por elemento. |
| NO PERMITIDO | - 1 punto | Ejecución de elementos no permitidos por la categoría | Aplica por elemento por sección |

SISTEMA DE PENALIZACIONES PORRA / PENALIZACIÓN POR SEGURIDAD

| | | | |
|-------------------------------|-------------------|--|---|
| NO CATCH | - 5 puntos | Cualquier situación en la cual una base o spot no cache el elemento ejecutado, poniendo el riesgo la salud de la flyer | Aplica por grupo y por elemento |
| FALTAN BASES EN BASKET | - 5 puntos | Si no se cuentan con un mínimo de 3 y un máximo de 4 bases para un basket | Aplica por grupo y por sección |
| FALTA SPOTTER | - 5 puntos | Si no hay presencia de un spot en elementos que requieren de uno para ser legales | Aplica por spot por sección, NO por elemento. |