

COMPARACIÓN REGLAMENTOS IASF - USASF

	IASF	USASF
GLOSARIO-ROLLO SUSPENDIDO	<p>Una subida que involucra una rotación de la cadera sobre la cabeza de la flyer mientras está conectada mano/brazo a mano/brazo de la base o las bases.</p> <p>Cada mano/brazo de la flyer debe estar conectada a cada mano/brazo de la base o bases</p> <p>Las bases pueden tener sus brazos extendidos y liberar los pies o piernas durante la rotación del elemento. Ésta es considerada una subida a nivel prep.</p>	<p>Una subida que involucra una rotación de la cadera sobre la cabeza de la flyer mientras está conectada mano/muñeca a mano/muñeca de la base o las bases que están sobre la superficie de presentación.</p> <p>Las bases tendrán sus brazos extendidos y liberarán los pies/piernas durante la rotación del elemento.</p> <p>La rotación está limitada hacia el frente o hacia atrás. Ésta es considerada una subida a nivel prep.</p>
NIVEL 3- SUBIDAS CON GIRO	<p>Máximo 360 (full up) a prep o debajo de prep; máximo 180 (1/2 giro) a 1 pie en extensión; máximo 360 (full up) a 2 pies en extensión.</p>	<p>360 (full up) deben terminar en y originarse desde nivel prep o debajo de prep; Máximo 180 (1/2 giro) a extensión.</p>
NIVEL 3-SUBIDAS INVERSIONES	<p>Inversiones son permitidas a nivel prep.</p> <p>En rotaciones, cada mano/brazo de la flyer debe estar conectada a una mano/brazo separada de la base o las bases</p> <p>Rollos o rotaciones suspendidas al frente que exceden ½ giro deben aterrizar en cuna.</p>	<p>No se permiten inversiones arriba de prep, excepto, rotaciones suspendidas multi base, las cuales deben terminar en cuna, Crunch, flat back a nivel de prep o a la superficie de presentación.</p> <p>Ambas manos deben estar conectadas de manera separada a cada mano de la base o bases.</p> <p>Rotaciones multibase suspendidas al frente que exceden ½ giro deben terminar en cuna.</p> <p>Rotaciones multibase suspendidas hacia atrás, no pueden girar.</p>
NIVEL 3-SUBIDAS INVERSIONES DESCENDENTES	<p>Está permitidas a nivel de cintura, pueden pasar (pero no permanecer en) por el nivel prep; deben tener 2 catchers entre la región de la cintura y hombros del torso de la flyer.</p>	<p>Está permitidas a nivel de cintura; deben tener 2 catchers entre la región de la cintura y hombros; no pueden pasar por nivel prep y convertirse en inversión debajo de prep.</p>
NIVEL 3-PIRÁMIDES CON GIRO (CONECTADAS)	<p>Hasta 1 giro (360); se requiere 1 bracer en prep o debajo de prep para las transiciones que excedan ½ giro a subida en 1 pie en extensión.</p>	<p>Hasta 1 giro (360) a extensión conectado a 1 bracer en prep o debajo de prep y 1 base con conexión mano/brazo).</p>
NIVEL 4 GIMNASIA DE PARADO	<p>Mortal de parado y mortal desde flic; 1 mortal con 0 giros; aerial (arco al frente y vuelta de carro) y onodis están permitidos;</p> <p>No se permite salto con mortal o mortales seguidos.</p>	<p>Mortal y 0 giros; mortales solo pueden ser ejecutados en tuck (agrupados/bolita) sin elementos adicionales; vueltas de carro aéreas y onodis están permitidos; se permiten mortales de parado y mortal desde flic.</p> <p>No se permite salto con mortal ni gimnasia después de un mortal.</p>
NIVEL 4-SUBIDAS CON GIRO	<p>Hasta 1 1/2 giros (540)</p>	<p>Hasta 1 1/2 giros (540); máximo ½ giro a extensión; máximo 360 a extensión 2 pies, plataforma o Liberty.</p>

COMPARACIÓN REGLAMENTOS IASF - USASF

	IASF	USASF
NIVEL 4-SUBIDAS MOVIMIENTOS SUELTOS	Movimientos sueltos que aterrizan en extensión deben empezar en prep o debajo de prep.	Movimientos sueltos que aterrizan en extensión deben iniciar a nivel de cintura o inferior.
NIVEL 4-SUBIDAS INVERSIONES DESCENDENTES	Permitidas a nivel prep; pueden pasar arriba de prep. EXCEPCIÓN: Descenso controlado desde inversión en extensión a prep. Si pasa arriba de prep, NO debe aterrizar, detenerse o tocar el piso de manera invertida. EXCEPCIÓN: Descenso controlado desde subida invertida en extensión a prep.	Permitidas a nivel prep; pueden pasar arriba de prep o debajo de prep; NO debe pasar arriba de prep y convertirse en inversión en prep o debajo de prep. EXCEPCIÓN: Descenso controlado de una inversión extendida a prep es permitida si inicia desde una subida invertida en extensión. (no incluye pasar por extensión); Pancakes desde 2 pies deben iniciar en prep o debajo de prep y pueden pasar por extensión durante el elemento.
NIVEL 4-PIRÁMIDES CON GIRO CONECTADAS	Hasta 1 1/2 giros (540)	Giros a y desde extensión se permiten hasta con 1 1/2 giros con conexión a 1 bracer en prep o debajo de prep.
NIVEL 5 GIMNASIA EN LÍNEA	No se permite gimnasia después de 1 giro	No se permite gimnasia después de 1 giro
NIVEL 5-SUBIDAS CON GIRO	Hasta 2 1/4 giros (720)	Hasta 2 1/4 giros (720); 1 1/2 giros (540) si aterriza en 2 pies en extensión. 1 giro (360) si aterriza en 1 pie en extensión.
NIVEL 5-PIRÁMIDES CON GIRO-SUELTAS/NO SUELTAS	Hasta 2 1/4 giros (720)	Hasta 2 1/4 giros (720) conectadas a 1 bracer en prep o inferior.
NIVEL 5-BAJADAS	2 1/4 twists; NO debe exceder 3 habilidades/elementos	2 1/4 twists; NO debe exceder 3 habilidades/elementos; si excede 1 1/2 twists, NO se permite ninguna habilidad que no sea twist.
NIVEL 6-SUBIDAS MOVIMIENTOS SUELTOS	No se permiten mortales sin conexión. EXCEPCIÓN: Se permiten Rewinds (1 mortal y 0 giros); Requieren mínimo 1 catcher y 1 spot por subida single base; mínimo 2 catchers y 1 spot por subida multibase; leg pitch, toe pitch y similares NO están permitidos. NO se permite gimnasia previa al rewind.	No se permiten mortales sin conexión