



COMPETENCIA
VIRTUAL



CONVOCATORIA
POR EQUIPO

CONVOCATORIA POR EQUIPO

Competencias Virtuales

PREMIACIÓN

- Trofeos para los 3 primeros lugares.
- Pase para participar en el Campeonato Nacional ONP Acapulco, del 4 al 6 de diciembre.
- Reconocimiento Virtual a la Institución *.

*Sólo si realizaron su registro en tiempo y forma.

INSCRIPCIONES

\$ 1,500.00 por rutina.

CONSULTA LAS REDES SOCIALES Y PÁGINA WEB DE ONP PARA CONOCER LAS FECHAS LÍMITE DE ENTREGA DE VIDEO Y TRANSMISIÓN DE COMPETENCIA.

FACTURACIÓN

En caso de requerir factura, ésta debe solicitarse a más tardar tres días después de haber realizado el pago; si el pago es hecho a finales de mes, sólo tienes los tres primeros días del mes siguiente para solicitar tu factura.

Las facturas deben solicitarse por escrito al correo **onp.facturas@gmail.com** incluyendo el RFC y los datos de facturación, los comprobantes de pago y el correo electrónico al que debe ser enviada la factura. Si los datos son incorrectos o incompletos, las correcciones sólo serán aceptadas hasta tres días posteriores al pago.

Facturas solicitadas después de la fecha límite no podrán ser elaboradas.

Los pagos deben hacerse en la cuenta de Banorte No. 0286562584 o Clabe 072180002865625848 a nombre de ONP Porristas México S.A. de C.V.



CONVOCATORIA POR EQUIPO

Competencias Virtuales

REGISTRO

Es obligatorio enviar el comprobante de pago junto con la siguiente información al correo de inscripciones.onp@gmail.com:

- Nombre del equipo
- División
- Categoría
- Número de integrantes
- Nombre del entrenador
- Teléfono de contacto
- Listado de participantes Hoja de inscripción. Descarga la hoja de registro de www.onp.mx para poder mandar el formato.

En caso de no enviarlo en el tiempo estipulado tendrán una penalización técnica de 5 puntos. Es requisito indispensable para poder participar tener toda la información completa y correcta

CREDENCIALES

Se permitirá presentar la última credencial de la Federación con que cuentan, en caso de no tenerla, deben presentar CURP e identificación con fotografía.

El entrenador deberá mandar en un solo PDF las identificaciones de los integrantes de cada categoría en que estén compitiendo junto con su registro a inscripciones.onp@gmail.com.

DIVISIONES

Baile: Jazz Pom Hip Hop Show Paracheer

Porra: Nivel 1-7* Paracheer ****Spirit Routine**NUEVA, Nivel 1 a 5**

*Categorías basadas en los Niveles USASF

Mínimo de participantes: 5

ONP se reserva el derecho de dividir o fusionar las categorías sin previo aviso para mantener la competitividad del campeonato.

No olvides consultar la tabla de edades y reglamentos para especificaciones de restricciones y edades.



CONVOCATORIA POR EQUIPO

Competencias Virtuales

REQUISITOS GENERALES

TODOS LOS ATLETAS DEBEN USAR CUBREBOCAS Y MANTENER LAS DISPOSICIONES SANITARIAS Y DE SEGURIDAD ACORDES A CADA REGIÓN DEL PAÍS DURANTE TODA LA RUTINA, DE LO CONTRARIO, EL VIDEO NO SERÁ CONSIDERADO PARA LA COMPETENCIA.

1. El video debe estar grabado en un lugar adecuado para la realización de la actividad.
2. En caso de la división de porra, la rutina debe realizarse sobre mat y/o pasto no se permiten videos en concreto, tierra, u otra superficie similar.
3. La rutina debe realizarse con calzado adecuado a la actividad.
4. Debe estar grabado SIN cortes, efectos, cambios de cámara etc. Una sola toma.
5. Grabado en formato horizontal (el celular en forma acostada) y la calidad y la visibilidad debe ser óptima; se debe ver toda el área donde se realiza la rutina, los participantes deben verse completos de pies a cabeza todo el tiempo. No se permite que los participantes salgan de la toma y regresen ya que se tomaría como si salieran del escenario lo cual no está permitido.
6. Los atletas DEBEN usar algún distintivo de su equipo (playera, uniforme, etc.)
7. El video debe enviarse al correo: competenciavirtual.onp@gmail.com y el nombre del video debe de tener el Nombre del equipo-Nombre de la categoría – número de participantes.

Si el video no cumple con los puntos señalados y/o no es recibido en tiempo y forma no podrá ser contemplado para la competencia y la inscripción se pierda.

DURACIÓN DE LA RUTINA

Mínimo 1:45 minutos, **máximo 2:30 minutos.**

Categorías Spirit Routine: mínimo 1:15, máximo 2:00 minutos

El tiempo inicia a partir del primer grito o movimiento organizado y termina con el último movimiento. Se **penaliza con 5 puntos** por cada 5 segundos que sobrepase el tiempo de la rutina y sobrepasar el tiempo de entrada y salida.

MÚSICA

Podrán utilizar un cheermix que cuente con licencia para evitar problemas de derecho de autor; en caso de no ser así, el video se transmitirá silenciado durante la retransmisión de la competencia. En el caso de contar con la licencia Se debe enviar en conjunto con el video el registro de licencia del cheermix.



CONVOCATORIA POR EQUIPO

Competencias Virtuales

JURADO

El jurado estará integrado por Jueces Certificados por la Federación Mexicana de Porristas y Grupos de Animación (FMPGA). Los resultados son definitivos e irrevocables y la posibilidad de empate existe.

BUENA CONDUCTA

Todos los participantes, porristas, entrenadores, dueños de equipos, directivos de escuelas, padres de familia y staff de los equipos y colegios se comprometen a tener un buen comportamiento durante todo el Campeonato mostrando respeto hacia el resto de los entrenadores, porristas, jueces, miembros de staff y espectadores, manteniendo la competitividad sana del evento. Los entrenadores y representantes de cada institución son responsables de supervisar que los miembros del equipo, staff, atletas, familiares, amigos o cualquier persona relacionada a su institución, se comporten de manera adecuada, aceptando que, en caso de que algún individuo ya sea entrenador, participante o familiar, muestre una falta de respeto, ofensa, agresión, o cualquier otra conducta antideportiva, su equipo será sancionado con 15 puntos en la primera falta, y, en caso de reincidir, será descalificado.

Esto aplicará para todo comentario agresivo, irrespetuoso o cualquiera que pueda ser considerado como abusivo durante la transmisión.

Todo asunto no previsto en esta convocatoria será resuelto por la Organización Nacional de Porristas buscando siempre la equidad, honestidad y el buen desarrollo del campeonato.

PENALIZACIONES

- ES LA RESPONSABILIDAD DE CADA ENTRENADOR CUMPLIR CON EL REGLAMENTO.
- Cada penalización técnica (faltas al reglamento) tendrá un valor de 5 puntos tanto en baile como en porra.
- Actuar con alguna conducta antideportiva de algún miembro de la delegación (atletas, entrenadores, staff, familiares) * provocaría **una penalización de 15 puntos o descalificación.**

***Cualquier falta a cualquiera de estos lineamientos es también motivo de penalización o descalificación.**

CONVOCATORIA POR EQUIPO

Competencias Virtuales

DEDUCCIONES

SISTEMA DE DEDUCCIONES			
CAÍDAS EN GIMNASIA	- 0.5 puntos	Por persona que caiga o toque el piso con las manos, cabeza, rodillas o cadera	La deducción será aplicada cuando el 50% del peso del atleta caiga o se recargue en el piso durante el elemento
INTERRUPCIÓN DE RUTINAS	- 15 puntos	En caso que el equipo interrumpa su rutina y no la finalice. No tendrá opción de repetirla	No aplicará cuando sea una falta técnica de ONP o cuando la rutina sea detenida por algún miembro del staff, en cuyo caso se permitirá al equipo realizar nuevamente su rutina al final de su categoría sin deducción alguna (el jurado retomará su calificación desde el momento de la interrupción).
PROP CAIDO	- 0.5 puntos	Cualquier material de apoyo que caiga accidentalmente durante la porra (pompon, bandera, megáfono, señal)	Aplica para todo material de apoyo usado durante la porra o la rutina.
ERROR DE MEMORIA	- 0.5 puntos	Cuando notoriamente es olvidada una ejecución por parte de un atleta o más en cualquier parte de la rutina	Aplica para todo elemento que notoriamente tuvo que ser ejecutado y no fue así.
CHOQUES	- 0.5 puntos	Entre cualquier miembro del equipo durante la rutina	
INCOMPLETO	- 0.5 puntos	Para cualquier salto, gimnasia de parado o en línea en grupo que no sea ejecutado por uno o más atletas	La deducción aplicará por cada atleta.

CONVOCATORIA POR EQUIPO

Competencias Virtuales

Enviar esta hoja escaneada y firmada con los datos requeridos junto con el listado de tu equipo al hacer el registro.

EN NOMBRE DE TODOS LOS INTEGRANTES DE MI EQUIPO, POR MEDIO DE LA PRESENTE ACEPTO ESTAR DE ACUERDO CON LA CONVOCATORIA 2020 ANEXA A ESTA PÁGINA, ASÍ COMO CON EL REGLAMENTO DEL CAMPEONATO, ASIMISMO, ACEPTO QUE CUALQUIER PENALIZACIÓN TÉCNICA POR INCURRIR EN ALGUNA FALTA AL REGLAMENTO ES ÚNICAMENTE MI RESPONSABILIDAD COMO ENTRENADOR.

FECHA:

NOMBRE DEL EQUIPO:

REGIONAL:

NOMBRE DEL RESPONSABLE:

CATEGORÍAS:

FIRMA _____